

ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA

O SERVIÇO BRASILEIRO DE APOIO ÀS MICRO E PEQUENAS EMPRESAS- SEBRAE, inscrito no CNPJ/MF sob o nº 00.330.845/0001-45, localizado na SGAS 604/605 – L2 Sul, Brasília – DF, **atesta** que a **EADTECH PRODUTOS E SERVIÇOS PARA EDUCAÇÃO EDITORA S/A**, com matriz no Setor Comercial Norte - SCN – Quadra 1 – Bloco E – Edifício Central Park – sala 402 - Brasília – DF, inscrita no CNPJ/MF sob o nº. 06.954.022/0001-77, prestou e presta os serviços abaixo relacionados.

- 1) Atestamos que a **EADTECH PRODUTOS E SERVIÇOS PARA EDUCAÇÃO EDITORA S/A**, no contrato N°0261 firmado em 05/08/2016, presta adequada e satisfatoriamente os serviços de desenvolvimento, sob demanda, de conteúdos educacionais (elaboração de objetos educacionais e criação de cursos) na modalidade a distância, via internet, conforme as definições dos objetos abaixo relacionados a partir da transposição de conteúdos presenciais e da atualização de versões online, para o público externo.

Animações 2D e 3D com conteúdo - Técnica de animação de elementos apresentando posições diferentes e sequenciais sobre a tela. Empregadas frequentemente em criações gráficas, que auxiliam na compreensão parcial ou total do conteúdo. Referentes a animações em 2D e 3D, com entrada de elementos na tela, que podem ser boxes, imagens (fotos), ilustrações, esquemas, processos e personagens, integrados ou não com uma apresentação humana.

E-book (projeto e diagramação) - Criação e formatação de conteúdo (texto/imagem/vídeo) em formato digital que pode ser lido em equipamentos eletrônicos tais como computadores, PDAs, Leitor de livros digitais ou até mesmo celulares que suportem esse recurso, de acordo com o projeto gráfico para meio digital definido pela Contratada com auxílio da CONTRATANTE. O formato desejado é o EPUB (Electronic Publication, que é livre e aberto e foi criado pelo International Digital Publishing Forum (CICOM)).

Exercício complexo - Desenvolver pedagógica e tecnologicamente exercícios do tipo: Caça-Palavras, Palavra Cruzada, Quebra-Cabeça, Memória ou demais lúdicos.

Exercício simples - Desenvolver pedagógica e tecnologicamente exercícios do tipo: V ou F, preencher lacunas, múltipla escolha, simples escolha e relacionar colunas.

Jogos de Baixa Complexidade - Jogos são soluções educativas lúdicas e com conteúdos e objetivos educacionais previamente definidos. Considera-se jogos de baixa complexidade o desenvolvimento de objeto de aprendizagem que busca aplicar os conteúdos adquiridos através de um jogo simples do tipo QUIZ (exemplos: clique e arraste, escolha simples, escolha múltipla, relacionar colunas, preencher lacunas, caça palavras, jogo da memória) de acordo com roteiro definido no Planejamento da Solução. O arquivo final deve ser disponibilizado no formato FLASH ou HTML5, conforme necessidade da CONTRATANTE. Neste tipo de jogo não há necessidade de se desenvolver uma lógica de programação inovadora pois trata-se do reuso de regras de jogos já existentes, o que requer uma mão de obra com nível júnior. Adicionalmente, jogos do tipo QUIZ não requerem uma equipe muito grande, o que os tornam de complexidade básica.

Locução Profissional (Audiobooks, Podcast, Curso online) - Recurso produzido em forma de arquivo de áudio digital, em formato MP3 para veiculação através de podcasting e audiobooks atualizado via RSS, ou disponibilizado para download. Gravar locução profissional, editar, inserir e sincronizar, quando for o caso, com os movimentos da boca dos personagens nos projetos/cursos desenvolvidos em flash, HTML ou HTML-5, com tecnologia responsiva para diversas plataformas, de acordo com a necessidade da CONTRATANTE.

Mapa Conceitual - Recurso produzido em forma de representações gráficas e diagramas, mostrando relações entre conceitos ligados por palavras e ilustrações.

Personagem 2D - Criação de figura humana ou objeto animado em 2 dimensões com movimentos de gesticulações simples de braços, tronco, pernas, cabeça, boca e olhos. Elementos móveis: cabeça, olhos (movimento de piscar), boca (8 posições para afala e expressões básicas), tronco (com pescoço e partes de articulações para

composição com os membros), 2 braços e 2 pernas com articulações para gesticulações simples.

Produção de Vídeo-aula Avançada - Recurso produzido em forma de vídeo, contendo filmagem profissional (em estúdio) do tipo: aula, apresentação ou palestra, com uso de apresentador e/ou ator(es), roteiro e computação visual (3D, Chroma key, inserção de efeitos, etc.).

Produção de Vídeo-aula Intermediária - Recurso produzido em forma de vídeo, contendo filmagem profissional (em estúdio) dos tipos aula: apresentação ou palestra, com uso de apresentador, computação visual na edição (3D, Chroma key, inserção de efeitos, etc.).

Produção de Vídeo-aula Básica - Recurso produzido em forma de vídeo, contendo filmagem profissional (em estúdio) dos tipos: aula, apresentação ou palestra, com uso de apresentador.

Projeto Didático - Documento descritivo com a proposta pedagógica, a organização e o planejamento do tempo e valores dos conteúdos do curso ou projeto.

Projeto Visual - Documento descritivo com a proposta visual, tipográfica, o planejamento técnico do curso ou projeto.

Questões de avaliação - Recurso produzido em forma de questões de avaliação entregues no formato de texto a serem cadastrados em sistema gerenciador de avaliações (LMS) do SEBRAE.

Simulador - Recurso produzido em forma de aplicativo online não-executável, à ser incorporado em linguagem web e capaz de reproduzir e simular o comportamento de algum sistema ou funcionalidade, como, por exemplo, a elaboração de um orçamento, cálculo numérico ou planejamento de um plano de negócios. Deve ser compatível com browsers como Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 24 e Google Chrome 24 e permitir a interação do aluno por meio de passos pré-estabelecidos, como escolha de tabelas e preenchimento de campos de digitação. O arquivo final deve ser disponibilizado no

formato: FLASH, HTML ou HTML5, com tecnologia responsiva para diversas plataformas, conforme necessidade da CONTRATANTE.

Telas/Páginas - Criar e/ou editar telas em Flash, HTML ou HTML-5 responsivos. A tela poderá conter um conjunto de texto e imagem (estáticos ou em movimento), além de outros elementos produzidos a parte, como cenário, personagem, vídeo, áudio, jogo, animação e simulação, combinados segundo os ditames declarados no plano do projeto da solução.

Tratamento de Vídeo - Tratamento de vídeos existentes para inserção em soluções educativas. Os arquivos de vídeo devem ser editados de acordo com o padrão do projeto e já nomeados de acordo com o roteiro e/ou guia de produção. Deve-se considerar todos os insumos inerentes a edição de vídeo incluindo: roteirização, produção, direção, softwares adequados, além de legendagem.

Tutorial Interativo em HTML5 – Recurso produzido em forma de Guia ou manual online contendo textos, imagens, áudio, gráficos, animações, capturas de telas etc. que apresente determinado procedimento ou modo de operação de um sistema, por exemplo. Deve ser compatível com browsers como Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 24 e Google Chrome 24 e permitir interação do aluno por meio de passos pré estabelecidos como escolha de combos, tabelas e preenchimento de campos de digitação.

Tutorial Não Interativo em vídeo – Recurso produzido em forma de Guia ou manual online contendo textos, imagens, áudio, gráficos, animações, capturas de telas etc, que apresente determinado procedimento ou modo de operação de um sistema, por exemplo. Sem interação do aluno.

- 2) Os quantitativos de objetos educacionais produzidos desde o início do Contrato estão relacionados no Anexo I a este Atestado;
- 3) Colocamo-nos à disposição para fornecer informações adicionais, documentais ou não, que se fizerem necessárias, bem como para tornar disponíveis para

verificação os produtos oriundos da prestação desses serviços e demais registros da execução.

- 4) **Fundamento Legal:** Os serviços vêm sendo prestados ao SERVIÇO BRASILEIRO DE APOIO ÀS MICRO E PEQUENAS EMPRESAS-SEBRAE de acordo com Contrato N°0261/2016 firmado entre as partes, desde 05 de agosto de 2016.

Início e fim do período contratual: 05/08/2016 a 05/08/2021.

Brasília/DF, 27 de julho de 2021.

Nome: Rodrigo Estrela de Freitas

Cargo: Analista Técnico da Unidade de Gestão de Soluções

E-mail: rodrigo.freitas@sebrae.com.br

Telefone: (61) 3348-7465 / 98118-1355

PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

Atestado Eadtech 1

O documento acima foi proposto para assinatura digital através da plataforma de assinaturas do SEBRAE. Para verificar a autenticidade das assinaturas clique neste link

<https://www.assinaturadigital.sebrae.com.br/verificadorassinaturas/#/search?codigo=07-EB-EF-4F-BE-AA-00-C5-BC-54-0F-39-B6-13-C0-61-CC-35-87-78> acesse o site

<https://www.assinaturadigital.sebrae.com.br/verificadorassinaturas/#/search> e digite o código abaixo:

CÓDIGO: 07-EB-EF-4F-BE-AA-00-C5-BC-54-0F-39-B6-13-C0-61-CC-35-87-78

O(s) nome(s) indicado(s) para assinatura, bem como seu(s) status é(são):

✓ **Rodrigo Estrela de Freitas - 73777307220 - 27/07/2021 16:25:36**

Status: Assinado eletronicamente, mediante senha de rede, pessoal e intransferível

IP: 179.127.251.174

