



ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA

O SERVIÇO BRASILEIRO DE APOIO ÀS MICRO E PEQUENAS EMPRESAS-SEBRAE, inscrito no CNPJ/MF sob o nº 00.330.845/0001-45, localizado na SGAS 604/605 – L2 Sul, Brasília – DF, **atesta** que a **WEBAULA PRODUTOS E SERVIÇOS PARA EDUCAÇÃO EDITORA S/A**, com matriz no SAAN – Quadra 2 – Lote 430 – Setor Industrial – Brasília – DF, inscrita no CNPJ/MF sob o nº. 06.954.022/0001-77 e filial no SAAN – Quadra 2 – Lote 430 – Setor Industrial – Brasília – DF, inscrita no CNPJ/MF sob o nº. 06.954.022/0002-58, prestou e presta os serviços abaixo relacionados.

Atestamos que a WEBAULA PRODUTOS E SERVIÇOS PARA EDUCAÇÃO EDITORA S/A, nome fantasia EadTech, no contrato firmado em 05/08/2016, resultante da Concorrência N° 08/2015 presta adequada e satisfatoriamente os serviços de desenvolvimento, sob demanda, de conteúdos educacionais na modalidade a distância, via internet, a partir da transposição de conteúdos presenciais e da atualização de versões online, para o público externo.

ESPECIFICAÇÕES DOS SERVIÇOS

Desenvolvimento, sob demanda, de conteúdos educacionais na modalidade a distância, via internet, a partir da transposição de conteúdos presenciais e da atualização de versões online, no padrão ADL SCORM versão mínima 1.2. Dentre os conteúdos educacionais desenvolvidos estão os componentes abaixo listados, conforme apêndice III do Edital da Concorrência N°08/2015.

Animações 2D e 3D com conteúdo - Técnica de animação de elementos apresentando posições diferentes e sequenciais sobre a tela. Empregadas frequentemente em criações gráficas, que auxiliam na compreensão parcial ou total do conteúdo. Referentes a animações em 2D e 3D, com entrada de elementos na tela, que podem ser boxes, imagens (fotos), ilustrações, esquemas, processos e personagens, integrados ou não com uma apresentação humana. Disponibilizadas no formato HTML 5 ou VÍDEO, com tecnologia responsiva para diversas plataformas.



E-book (projeto e diagramação) - Criação e formatação de conteúdo (texto/imagem) em formato digital (PDF) que pode ser lido em equipamentos eletrônicos tais como computadores e celulares que suportem esse recurso, de acordo com o projeto gráfico para meio digital definido pela Cliente.

Exercício complexo - Desenvolver pedagógica e tecnologicamente exercícios do tipo: Caça-Palavras, Palavra Cruzada, Quebra-Cabeça, Memória ou demais lúdicos.

Exercício simples - Desenvolver pedagógica e tecnologicamente exercícios do tipo: V ou F, preencher lacunas, múltipla escolha, simples escolha e relacionar colunas.

Jogos de Baixa Complexidade - Jogos são soluções educativas lúdicas e com conteúdo e objetivos educacionais previamente definidos. Considera-se jogos de baixa complexidade o desenvolvimento de objeto de aprendizagem que busca aplicar os conteúdos adquiridos através de um jogo simples do tipo QUIZ (exemplos: clique e arraste, escolha simples, escolha múltipla, relacionar colunas, preencher lacunas, caça-palavras, jogo da memória) de acordo com roteiro definido no Planejamento da Solução, disponibilizado no formato HTML5.

Locução Profissional (Áudio books, Podcast, Curso online) - Recurso produzido em forma de arquivo de áudio digital, em formato MP3 para veiculação através de podcasting e áudio books atualizado via RSS, ou disponibilizado para download. Gravar locução profissional, editar, inserir e sincronizar, quando for o caso, com os movimentos da boca dos personagens nos projetos/cursos desenvolvidos em HTML-5, com tecnologia responsiva para diversas plataformas.

Mapa Conceitual - Recurso produzido em forma de representações gráficas e diagramas, mostrando relações entre conceitos ligados por palavras e ilustrações.



Personagem 2D - Criação de figura humana ou objeto animado em 2 dimensões com movimentos de gesticulações simples de braços, tronco, pernas, cabeça, boca e olhos. Elementos móveis: cabeça, olhos (movimento de piscar), boca (8 posições para a fala e expressões básicas), tronco (com pescoço e partes de articulações para composição com os membros), 2 braços e 2 pernas com articulações para gesticulações simples.

Produção de Vídeo-aula Avançada - Recurso produzido em forma de vídeo, contendo filmagem profissional (em estúdio) do tipo: aula, apresentação ou palestra, com uso de apresentador e/ou ator (es), roteiro e computação visual (3D, Chroma key, inserção de efeitos, etc.).

Produção de Vídeo-aula Intermediária - Recurso produzido em forma de vídeo, contendo filmagem profissional (em estúdio) dos tipos aula: apresentação ou palestra, com uso de apresentador, computação visual na edição (3D, Chroma key, inserção de efeitos, etc.).

Produção de Vídeo-aula Básica - Recurso produzido em forma de vídeo, contendo filmagem profissional (em estúdio) dos tipos: aula, apresentação ou palestra, com uso de apresentador.

Projeto Didático - Documento descritivo com a proposta pedagógica, a organização e o planejamento do tempo e valores dos conteúdos do curso ou projeto.

Projeto Visual - Documento descritivo com a proposta visual, tipográfica, o planejamento técnico do curso ou projeto.

Questões de avaliação - Recurso produzido em forma de questões de avaliação entregues no formato de texto a serem cadastrados em sistema gerenciador de avaliações (LMS) do SEBRAE.



Simulador - Recurso produzido em forma de aplicativo online não-executável, a ser incorporado em linguagem web e capaz de reproduzir e simular o comportamento de algum sistema ou funcionalidade, como, por exemplo, a elaboração de um orçamento, cálculo numérico ou planejamento de um plano de negócios. Deve ser compatível com browsers como Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 24 e Google Chrome 24 e permitir a interação do aluno por meio de passos pré-estabelecidos, como escolha de tabelas e preenchimento de campos de digitação, disponibilizado no formato HTML5, com tecnologia responsiva para diversas plataformas.

Telas/Páginas - Criar e/ou editar telas em HTML-5 responsivos. A tela poderá conter um conjunto de texto e imagem (estáticos ou em movimento), além de outros elementos produzidos a parte, como cenário, personagem, vídeo, áudio, jogo, animação e simulação, combinados segundo os ditames declarados no plano do projeto da solução. Deve-se considerar o trabalho de layout da página, de criação e edição de eventuais imagens estáticas, inserção e formatação de texto, além da incorporação dos demais elementos desenvolvidos em separado, se for o caso.

Tratamento de Vídeo - Tratamento de vídeos existentes para inserção em soluções educativas. Os arquivos de vídeo devem ser editados de acordo com o padrão do projeto e já nomeados de acordo com o roteiro e/ou guia de produção. Considerar todos os insumos inerentes a edição de vídeo incluindo: roteirização, produção, direção, softwares adequados, além de legendagem.

Tutorial Interativo em HTML5 – Recurso produzido em forma de Guia ou manual online contendo textos, imagens, áudio, gráficos, animações, capturas de telas etc. que apresente determinado procedimento ou modo de operação de um sistema, por exemplo. Deve ser compatível com browsers como Internet Explorer 8, Mozilla Firefox 24 e Google Chrome 24 e permitir interação do aluno por meio de passos pré-estabelecidos como escolha de combos, tabelas e preenchimento de campos de digitação. Considerar o trabalho de layout da página, de criação e edição de



eventuais imagens estáticas, inserção e formatação de texto, além da incorporação dos demais elementos desenvolvidos em separado, se for o caso.

Tutorial Não Interativo em vídeo – Recurso produzido em forma de Guia ou manual online contendo textos, imagens, áudio, gráficos, animações, capturas de telas etc, que apresente determinado procedimento ou modo de operação de um sistema, por exemplo. Sem interação do aluno. Adequado para streaming via web, como MP4 ou similares. Considerar o trabalho de layout da página, de criação e edição de eventuais imagens estáticas, inserção e formatação de texto, além da incorporação dos demais elementos desenvolvidos em separado, se for o caso.

Esclarecemos que todos os cursos e soluções foram desenvolvidas em HTML5 responsivo e dentro do padrão SCORM versão 1.2

Durante o período de 05/08/2016 até esta data já foram produzidas as quantidades de soluções e componentes conforme abaixo:

COMPONENTES	MEDIDA/ UNIDADE	QTDE Estimada	QTDE Produzida
Animação 2D com conteúdo	Unidade	80	42
Animação 3D com conteúdo	Unidade	80	6
E-book	Lauda	10000	1.334
Exercício Complexo	Unidade	200	52
Exercício Simples	Unidade	500	250
Jogos de Baixa Complexidade	Minuto online desenvolvido	2000	140
Locução Profissional (Audiobooks, Podcast, Curso online)	Minuto online desenvolvido	2400	209
Mapa Conceitual	Unidade	60	31
Personagem 2D	Unidade	30	3
Produção de Vídeo-aula Avançada	Minuto online desenvolvido	2400	58



Produção de Vídeo-aula Intermediária	Minuto online desenvolvido	3600	1424
Produção de Vídeo-aula Básica	Minuto online desenvolvido	3600	102
Projeto didático	Unidade	40	9
Projeto visual	Unidade	20	7
Questões de avaliação	Unidade	600	270
Simulador	Minuto online desenvolvido	10000	214
Telas/Páginas	Unidade	10000	7.201
Tratamento de Vídeo	Minuto online desenvolvido	1000	501
Tutorial Interativo em Flash/HTML5	Minuto online desenvolvido	3600	25
Tutorial Não Interativo em vídeo	Minuto online desenvolvido	3600	22

Colocamo-nos à disposição para fornecer informações adicionais, documentais ou não, que se fizerem necessárias, bem como para tornar disponíveis para verificação os produtos oriundos da prestação desses serviços e demais registros da execução.

Fundamento Legal: Os serviços vêm sendo prestados ao SERVIÇO BRASILEIRO DE APOIO ÀS MICRO E PEQUENAS EMPRESAS-SEBRAE de acordo com Contrato firmado entre as partes, desde 05 de agosto de 2016.

Início e fim do período contratual: 05/08/2016 a 05/08/2020.

Brasília/DF, 20 de novembro de 2019.

Nome: Rodrigo Estrela de Freitas

Cargo: Analista Técnico II

E-mail: rodrigo.freitas@sebrae.com.br

Telefone: 61 3348-7465


Rodrigo Estrela de Freitas
Analista
Unidade de Gestão de Soluções